

# 組合せとグラフの理論 (塩田)

— 最短路問題・最小連結子問題・郵便配達員問題・巡回セールスマン問題 —

## 1. 最短路問題

連結な重み付きグラフ  $G$  において、出発点  $s$  から目的地  $t$  への最短路を求める問題

### ダイクストラ法

入力：連結な重み付きグラフ  $G$  と、出発点  $s$ 、目的地  $t$

出力：最短の  $s$ - $t$  道

1° 全ての頂点  $v$  に仮ラベル  $\ell(v)$  を発行する。

- 出発点  $s$  のラベルは  $\ell(s) = 0$
- $s$  以外の頂点  $v$  のラベルは  $\ell(v) = \infty$

2° 親を覚える為のリストを用意する。

3° 仮ラベルが最小の頂点  $x$  をひとつ選び、 $\ell(x)$  を永久ラベルに昇格させる。

4°  $x = (\text{目的地 } t)$  であれば、 $t$  から親を辿って最短路を出力し、終了。

5° そうでなければ、 $x$  の、すべての未昇格な隣接点  $v$  に対し、

$$\ell(x) + w(xv) < \ell(v)$$

であれば

$$\text{新 } \ell(v) = \ell(x) + w(xv), \quad (v \text{ の親 }) = x$$

と更新する。

6° 3° へ戻る。

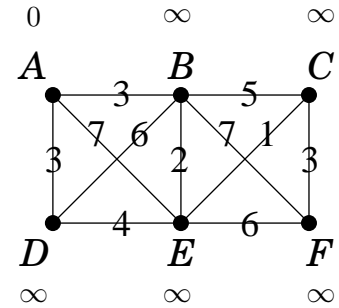
※ 次の追加ルールがあれば誰がやっても同じ最短路が得られる。

### 追加ルール

ステップ 3° で候補  $x$  が複数あるときは、親の番号（アスキーコード、アルファベット順 etc.）が一番小さいもののうち、自分自身の番号も一番小さいものを選ぶ。

## 実行例

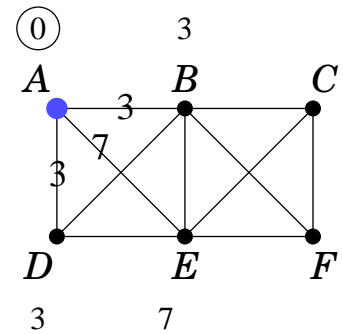
右の地図について、出発点  $s = A$  から目的地  $t = F$  への最短路を求めてみる。ラベルの初期状態は図の通り。



以下、永久ラベルには  $\circ$  を付け、 $=$  は仮ラベルが更新されたことを表す。また、永久ラベルに昇格したばかりの頂点を青色で示し、親子関係は赤い辺で表す。なお、仮ラベル  $\infty$  は省略する。

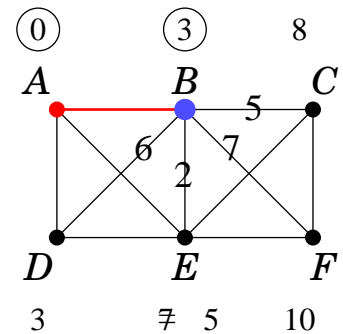
まず出発点の  $\ell(A)$  を永久ラベルに昇格させる。

$A$  の隣接点  $B, D, E$  の仮ラベルを、 $A$  からの距離 3, 3, 7 に更新する。



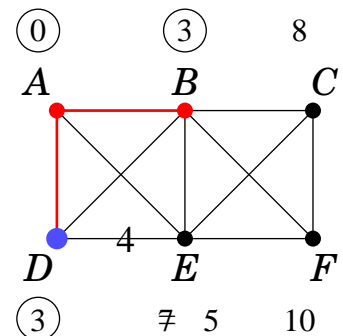
仮ラベル 3 の頂点  $B, D$  は親が同じ  $A$  なので、アルファベット順で若い方の  $\ell(B)$  を永久ラベルに昇格させる。

$B$  の未昇格な隣接点の仮ラベルを 5 に従って更新する。特に  $E$  は  $B$  を経由したルートの方が短いので仮ラベルが 7 から 5 に減る。

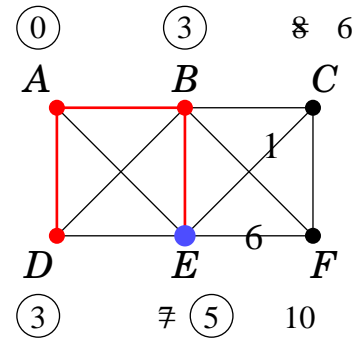


最小の仮ラベル  $\ell(D)$  を永久ラベルに昇格させる。

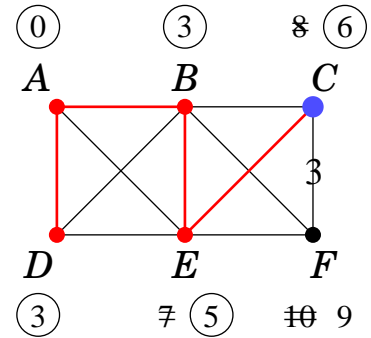
$D$  の未昇格な隣接点は  $E$  のみだが、 $D$  を経由しても近くならないので仮ラベルは更新されない。



最小の仮ラベル  $\ell(E)$  を永久ラベルに昇格させる。  
 $C$  は  $E$  を経由したルートの方が短いので仮ラベルが 8 から 6 に減っている。

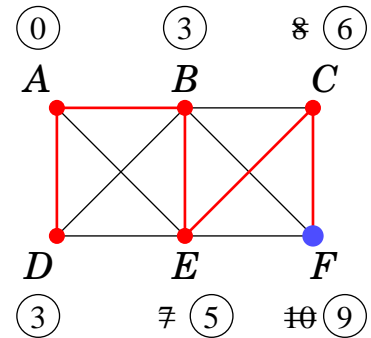


最小の仮ラベル  $\ell(C)$  を永久ラベルに昇格させる。  
 $F$  は  $C$  を経由したルートの方が短いので仮ラベルが 10 から 9 に減っている。



目的地の  $\ell(F)$  が永久ラベルに昇格して終了する。  
 最短路は  $A \rightarrow B \rightarrow E \rightarrow C \rightarrow F$ .

※ 慣れてくればこの絵ひとつで作業できるようになる。



## 2. 最小連結子問題

連結な重み付きグラフ  $G$  において、重み最小の全域木  $T$  を求める問題

### クラスカル法

入力：連結な重み付きグラフ  $G$

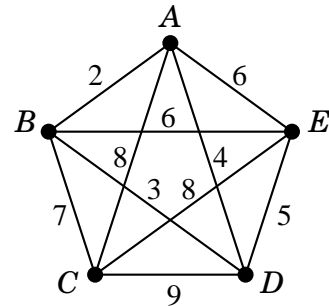
出力：重み最小の全域木  $T$

- 1°  $n = (G \text{ の頂点数 })$ ,  $j = 1$  とおく。
- 2° ( 辺集合として )  $T$  の初期値は空集合  $\emptyset$  とする。
- 3°  $T$  に付加しても閉路を作らない辺のうち、重み最小のものを  $e_j$  とする。
- 4°  $T$  に  $e_j$  を付加し、 $j \leftarrow j + 1$ 。
- 5°  $j = n$  ならば  $T$  を出力して終了。そうでなければ 3° へ戻る。

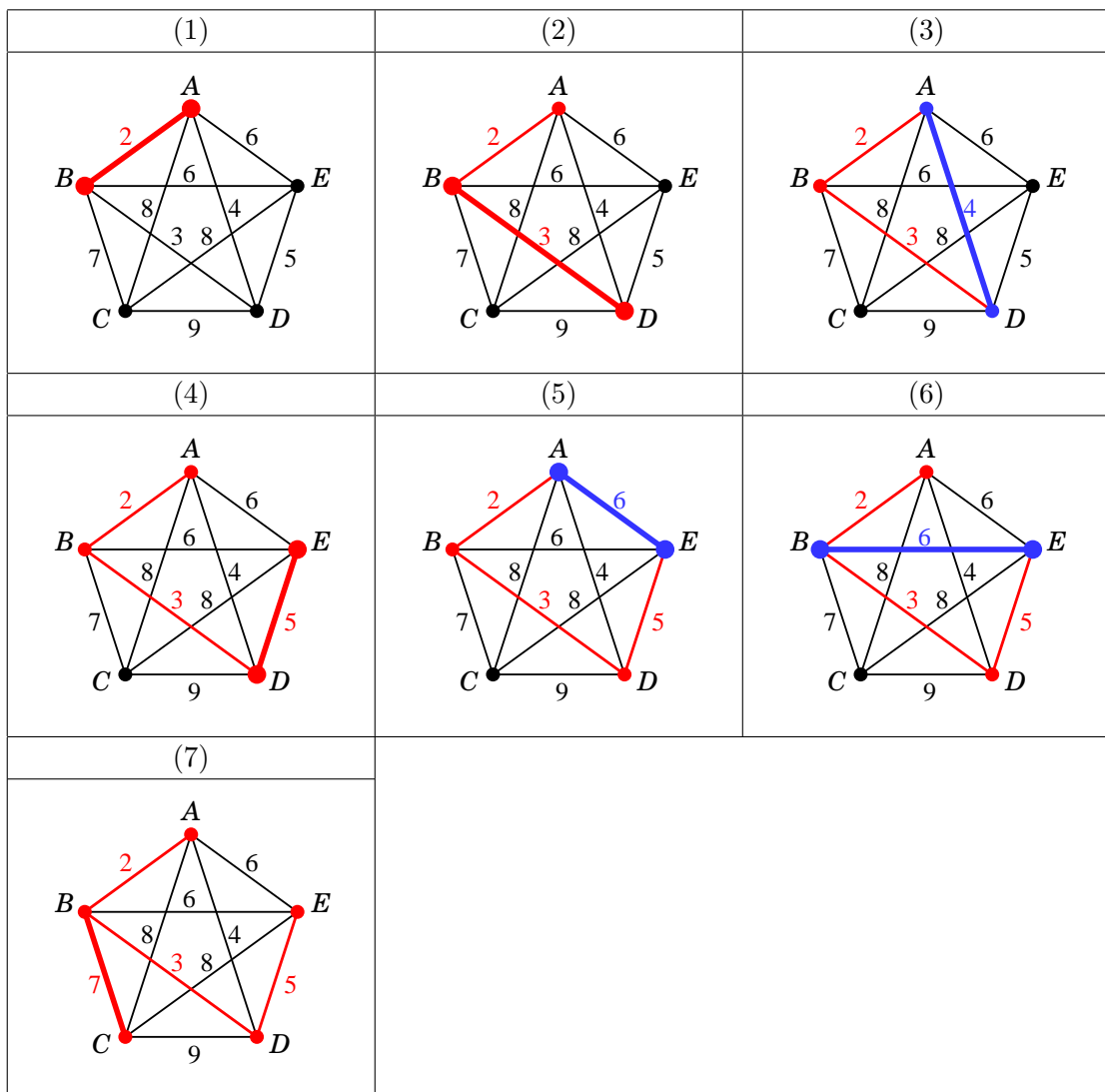
## 実行例

右のグラフでクラスカル法を実行してみる。  
重みの小さい順に辺をソートして考え、

重み	辺	処理
2	AB	採用して $e_1 = AB$
3	BD	採用して $e_2 = BD$
4	AD	不採用
5	DE	採用して $e_3 = DE$
6	AE	不採用
6	BE	不採用
7	BC	採用して $e_4 = BC$



図示すると次のとおり。赤い辺は採用、青い辺は閉路を作ってしまうので不採用。



### 3. 郵便配達員問題

連結な重み付きグラフ  $G$  において、全ての辺を 1 回以上通る、重み最小の閉じた歩道を求める問題

#### オイラーグラフの場合

任意のオイラーサーキットが解になる。

#### オイラーグラフでない半オイラーグラフの場合

奇数次数の 2 頂点を  $u, v$  とするとき、最短の  $u-v$  道  $P$  と、 $v$  から  $u$  への一筆書き  $Q$  をつないだ歩道が最適解になる。

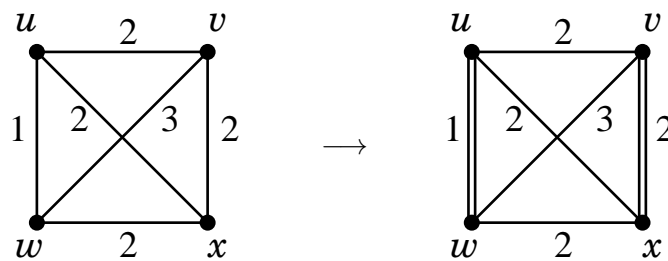
#### 奇数次数の頂点が 4 個の場合の例

奇数次数の 4 頂点を  $u, v, w, x$  とするとき、

- (1) 最短の  $u-v$  道と、最短の  $w-x$  道
- (2) 最短の  $u-w$  道と、最短の  $v-x$  道
- (3) 最短の  $u-x$  道と、最短の  $v-w$  道

の 3 通り組合せのうち、距離の合計が最小の場合の、最短路上の辺を二重化したグラフのオイラーサーキットが最適解となる。

例えば次のグラフでは、 $uw$  と  $vx$  を 2 重化すれば追加の重みが最小でオイラーグラフにできる。

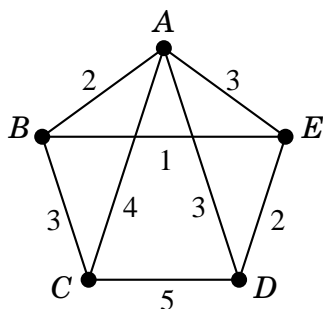


奇数次数の頂点が多くなると考えるべき組合せが膨大になるので、マッチング・アルゴリズムを応用することになる。

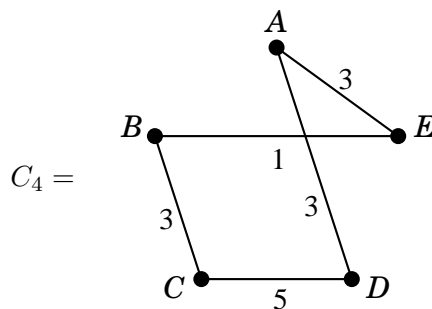
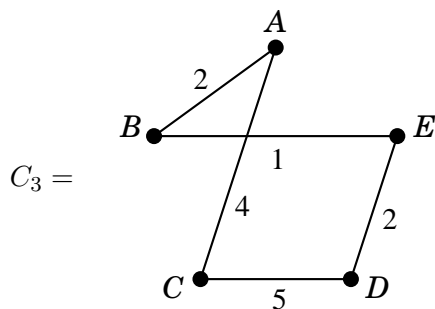
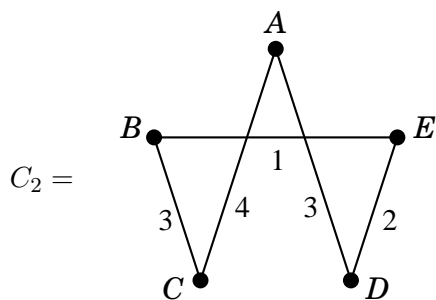
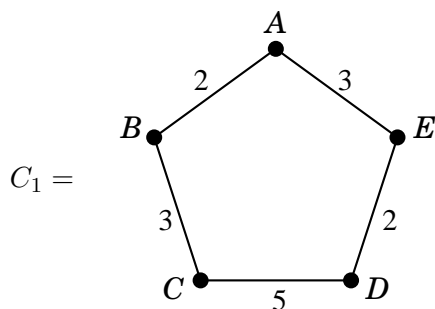
#### 4. 巡回セールスマン問題

重み付きハミルトングラフ  $G$  において、重み最小のハミルトンサイクル  $C$  を求める問題

グラフが小さければ全検索で答が見つかる。たとえば次のグラフ



ではハミルトンサイクルは次の4つで、



$w(C_1) = 15$ ,  $w(C_2) = 13$ ,  $w(C_3) = 14$ ,  $w(C_4) = 15$  のうち最小のものは  $w(C_2) = 13$ .

しかし、巡回セールスマン問題を解く高速なアルゴリズムは見つかっていない。巨大なグラフでは、膨大な時間を掛けて最適解を求めるより、

- 遺伝的アルゴリズム
- シミュレーテッド・アニーリング法

などを使って「ましな解」を見つける方が現実的である。