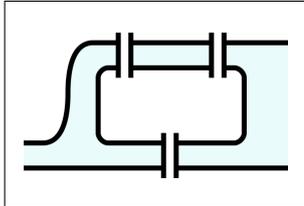


学籍番号

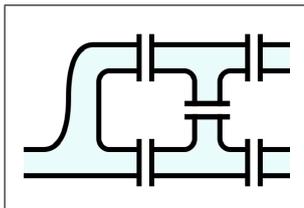
氏名

問題 次のような町で「橋渡し」遊びを考えた場合、それぞれ、抽象化して得られるグラフを描き、出発点へ戻る一筆描きが可能か否かを判定せよ。

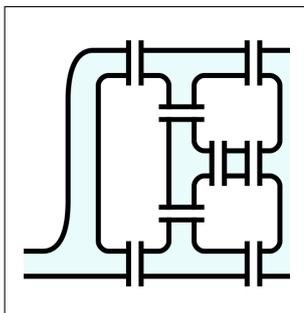
(1)



(2)



(3)



提出方法：スキャンするか写メを撮るなどして、shiota@is.kochi-u.ac.jp 宛に (@は小文字)。上手く送れない人はメールで連絡してください。

提出期限：4月22日(金)